

# 令和7年度 長柄町若者ワークショップ 開催報告書

～100日後の長柄町を面白くする企画会議～

2026年（令和8年）2月7日

長柄町 企画財政課

協力：千葉大学・長柄町タウンアドバイザー田島翔太

5. チックイン



2. アツヒホフ



3. メンション



アローワーク



# 開催概要

**日時:** 2026年2月7日（土） 10:00～12:00

**場所:** 長柄町公民館

## 参加者:

町内在住の高校生4名、20代社会人3名、子育て世代2名（子ども2名） 計11名

千葉大学：大学院国際学術研究院准教授田島翔太（長柄町タウンアドバイザー）、学部生3名

町側：町長、副町長、教育長、企画財政課職員

## 目的:

長柄町のまちづくりに若者・現役世代の視点を取り入れること

具体的な活動として、「100日後に実現可能な小さなプロジェクト（予算10万円規模）」を立案すること

ワークショップにおいてバックキャスト手法（理想の未来から逆算）を実践すること

# 当日のプログラムと手法

## 未来妄想図（Vision）

予算・実現可能性を無視して「こうなったらいいな」という理想を描く。

## 100日後の第一歩（Action）

「やりたいことカード」を使用。

予算10万円・100日以内に着手可能な具体的アクションへ落とし込む。

## グループ分け

参加者をテーマごとに、高校生・学習テーブル、子育てテーブル、農業・地域活性化テーブルに分かれて実施

# テーブルわけ

高校生テーブル



子育てテーブル



農業・地域活性化テーブル



# やりたいことカード 200種類 (200枚) 作成



# 成果① 高校生テーブル

## 現状の課題や所感

### 移動・アクセス

長柄町内に鉄道駅がなく、バスも廃止され車と自転車依存が高い。

近隣駅とのアクセスが悪く、来訪者を呼び込みにくい。無料シャトルや駅連携のニーズが強い。

友人や外部からの来訪時、迎えが必要で手間がかかる。

### 若者の「集まり場」不足

カジュアルなチェーン系飲食（ファミレス、マック）、カラオケ、公園、ショッピングモール等が少ない。

既存公園の手入れ不足（草ぼうぼう）で使いづらい。アウトレット跡など大規模施設の活用余地あり（例：金谷エリア）。

### 生活利便性

コンビニが少なく、デリバリーサービスが配達圏外で使えない。ピザ等宅配も届かない。

ネットショッピングやモビリティ連携の不足。

### 学習環境

塾・予備校が少なく、自習室ニーズは人によって差。公民館が遠いとの声も。

小中一貫校の状況や高校の設置要否に関する雑談があり、根本はアクセス課題に収束。

### 観光・体験ニーズ

SNSの「映え」を意識した自然体験の需要。BBQや花火など屋外活動がしやすいが、アクセスがボトルネック。

起伏がありサイクリストには魅力的な地形。コース設定や休憩拠点、MTBコース整備に可能性。

# 成果① 高校生テーブル

## 提 案

### 自転車拠点とルート整備

週末の健康維持や観光回遊を促進し、若者・ファミリーの来訪機会を創出する。

### 廃校等を活用したリアル脱出ゲーム

年齢不問で楽しめる体験型イベントによる交流促進と地域資源の再活用。

### 長柄ダムでのダンボールボートレース

身近な素材で参加しやすい競技を通じたコミュニティ形成。

### 町全体を使った「ギネス」流しそうめん

町内横断の参加型イベントで一体感を醸成し、話題化を図る。

### 若者向け集まり場の暫定活用

常設のカジュアル拠点不足を補う暫定的な「場」の提供。

### アクセス改善の実験

イベント来場者の移動支援と将来の公共交通再構築の基礎データ取得。

# 成果② 子育てテーブル

## 現状の課題や所感

### 生活利便性

町内にスーパーがない。ドラッグストア（ヤックス）はできたが買い物が不便。

### 遊び場不足

雨の日に子供を遊ばせる屋内施設がない。公園の遊具が少ない。

### 危険な道

車社会でスピードを出す車が多く、子供が自転車に乗るのが怖い。街灯が少なく夜は真っ暗。

### ワンオペ育児

実家が遠い核家族にとって、急な用事やリフレッシュ時の預け先（ファミサポ機能）がない。

### 子育て環境

保育園に入りやすい。子育て支援センターの受入れ余裕と月次イベント（節分、ベビーマッサージ、わらべ歌等）が充実。

### 温泉・入浴

温泉はあるが宿泊者向け・価格高めの印象。地元・来訪者双方が気軽に使える足湯等が不足。

# 成果② 子育てテーブル

## 提 案

### ファミリーサポート・ライト版

送迎・短時間見守りなどスポット対応。育児経験者の参画促進。

### ドッグランラリー（カフェ周遊）

犬同伴で町内カフェや拠点を巡るスタンプラリー。店舗間を歩行・散策で接続。

### ダムサイクル・ミニレース

ダム周辺の周回コースでタイムトライアル体験会（安全管理重視の小規模運用）。

### 昆虫・自然体験（宿泊型含む）

都市部ファミリー向け「自然の町」体験価値の訴求。

### ホテル復活・学校連携プログラム

河川清掃、環境学習、幼虫放流の基盤整備。授業・部活動での関与設計。

### 子育て広場イベント拡充×アーティスト連携

孤立防止・創造的体験の提供。

### 「おむすびスタンドながら」ポップアップ

旬の地元食材（米・野菜）を活かしたおむすび+出汁スープの短期出店。

### 「町を英語で説明」学習プログラム

町の魅力を外に伝える力の育成。

### アーティスト体験学習

地場文化の体験・理解促進。

# 成果③ 農業・地域活性化テーブル

## 現状の課題や所感

### 祭り・イベントの衰退

かつては賑わっていた祭りが現在スカスカになっている

複数のイベント（マラソン、商工祭り、桜祭り）が分散開催されている

昼間はまだ活気があるが、時間が経つにつれやる気がなくなる

若い世代が集まらない

### インフラ・生活環境の不足

ファミレスやマック、カラオケなどの気軽に集まれる場所がない

配送・デリバリーサービスが利用できない

自転車で安全に移動できる環境がない

### 自然公園の活用不足

自然公園があるにもかかわらず、活用されていない

竹が生い茂り、管理が行き届いていない

里山を生かすことができていない

### 文化・伝統の喪失

方言など地域の伝統文化が忘れられつつある

若い世代と地元のつながりが薄れている

昔の町の活気や人の行き来がなくなっている

### 町の活性化方針の問題

イベントに分散して予算配分されている（百万、百万、五十万という複数のイベントに分割）

町職員が複数イベント対応で疲弊している

効果的な集約・統合ができていない

# 成果③ 農業・地域活性化テーブル

## 提 案

### 役場を核とした年1回の大型イベント（既存イベントの集約・再編）

農林商工祭りを軸に「朝→昼→夜」へと回遊性を持たせる一体運営。

朝：マルシェ（野菜・米・地場食販売、やんばる料理など）→昼：屋台・露店（若年層の来街・滞留促進）、企画ブース運営→夜：ビアガーデン＋音楽（フェス風演出）、花火打上げで締め

### 追加企画の統合案

「看板犬ナンバーワン」ワンワン総選挙（チェキ撮影→会場掲示→投票）

失われつつある方言の収集・展示（歴史・文化学習の場）

田植え機・トラクターのデコレーション 祭り当日：パレード演出、祭り後：夜間の仮設街灯・イルミネーションとして設置（安全性向上と回遊促進）

### 自然公園・里山の再生とヘルスツーリズム

サイクリング・ジョギング・ウォーキングのコース整備（健康増進・観光受入）

無言の集い（静寂を楽しむ）・ハンモック昼寝スポットの常設

BBQ・キャンプ（道の駅等で直売野菜を購入→その場で調理）

里山教育・遊びの再設計（学校裏の里山活用、木遊びなど）

ビオトープ・ホテル再生活動（竹の繁茂対策含む）

神社周り開運ツアー、古墳群見学（「古墳で興奮」企画）

### こいのぼり活用プロジェクト

使われなくなった鯉のぼりを収集し、ロングウッドステーションで一斉展示

桜の季節の演出との連動も検討（時期調整可）

# 提案のまとめ

## 横断的な共通テーマ

ドッグフレンドリー

全チームから「犬」の活用（パレード、総選挙、ラン）案が出現。

モビリティ観光

坂道と自然を活かしたサイクリングや移動支援。

モビリティ観光

「大音量のフェス/花火」と「究極の静寂/デトックス」の使い分け。

## 実現可能性の高いテーマ

ドッグラリー

犬同伴で回れるカフェや拠点をめぐるスタンプラリーを開催  
→町民有志で検討チームをつくりやすい

農林商工祭りミニ拡充

ビアガーデンなど既存の産業祭りを少しだけ拡充する  
→次年度プロジェクトチームのテーマにしてみてもどうか？

「おむすびスタンド」ポップアップ

千葉大と連携しておにぎりのポップアップ店舗をオープン  
→千葉大学内カフェでの出店も検討

# 成果物



**参考資料**

**やりたいことカード**

食と循環



長柄の旨い！を全部のせ  
「宝船おむすび」開発

No.001

食と循環



地球にやさしい、長柄の  
「恩返し米」でおにぎり  
パーティー

No.002

食と循環



「魔法の土」で巨大な野  
菜を育てるコンテスト

No.003

食と循環



長柄の「循環米」で作る  
究極の日本酒・甘酒作り

No.004

食と循環



「堆肥パワー」を動画で  
紹介！バズり農業チャレ  
ンジ

No.005

食と循環



焚き火で焼く「長柄特産  
おにぎり」の試食会

No.006

食と循環



「お米のガシャポン」長  
柄の美味しい品種が当た  
る！

No.007

食と循環



長柄の「循環ベジ」を使  
った多国籍スーパー

No.008

食と循環



「堆肥から食卓まで」を  
体験するミステリーツア  
ー

No.009

食と循環



1日限定「おむすびスタ  
ンド・ナガラ」を駅前  
に！

No.010

世界とつながる



長柄で世界一周！「ボー  
ダーレス・キッチン」

No.011

世界とつながる



留学生に教わる「世界の  
家庭料理」in 長柄の古民  
家

No.012

世界とつながる



「英語だけで農業」留学  
生と泥んこ体験

No.013

世界とつながる



世界中の言葉で「いただ  
きます！」長柄おにぎり  
交流会

No.014

世界とつながる



留学生が見つけた「長柄  
のここがクール！」写真  
展

No.015

世界とつながる



千葉大生と高校生の「ミ  
ライ・デザイン会議」

No.016

世界とつながる



長柄の魅力を英語で発  
信！「ナガラ・グローバ  
ル・プレス」

No.017

世界とつながる



「世界の遊び」を長柄の  
公園で遊び尽くす日

No.018

世界とつながる



留学生が故郷に贈りたくなる「長柄ギフトセット」作り

No. 019

世界とつながる



国境を越えて語り合う「20年後の地球と長柄」

No. 020

遊びとエンタメ



長柄ダム周辺で「本気の巨大かくれんぼ」

No. 021

遊びとエンタメ



廃校を使った「リアル脱出ゲーム」

No. 022

遊びとエンタメ



町中を舞台にした「eスポーツ・ドローンレース」

No. 023

遊びとエンタメ



お寺で「一晩中ボードゲーム大会」

No. 024

遊びとエンタメ



森の中で「野外映画上映会（アウトドア・シアター）」

No. 025

遊びとエンタメ



長柄の絶景を巡る「インスタ映え写真ツアー」

No. 026

遊びとエンタメ



全世代対抗「昔の遊び vs 現代の遊び」大会

No. 027

遊びとエンタメ



深夜の神社で「怪談を聞く会」

No. 028

遊びとエンタメ



町のヒーローを作る「長柄戦隊オーディション」

No. 029

遊びとエンタメ



耕作放棄地を「巨大サバゲー会場」にする

No. 030

IT・クリエイティブ



長柄町公式「TikTokチーム」結成

No. 031

IT・クリエイティブ



プロの機材で「長柄PR動画」制作

No. 032

IT・クリエイティブ



お年寄りに教わる「本気のDIY・家具作り」

No. 033

IT・クリエイティブ



スマホで撮る「長柄の音」サンプリング音楽制作

No. 034

IT・クリエイティブ



VRで体験する「100年前の長柄」

No. 035

IT・クリエイティブ



高校生が教える「シニア向けInstagram講座」

No. 036

IT・クリエイティブ



町のどこかに「ストリートピアノ」を置く

No.037

IT・クリエイティブ

造

3Dプリンターで「長柄オリジナルグッズ」作り

No.038

IT・クリエイティブ



町民全員が主役の「短編映画祭」

No.039

IT・クリエイティブ



メタバースに「もう一つの長柄町」を作る

No.040

自然と癒やし



森の中に「ハンモックお昼寝スポット」設置

No.041

自然と癒やし



長柄の水を活かした「サウナテント体験」

No.042

自然と癒やし



早朝のダム湖畔で「100人ヨガ」

No.043

自然と癒やし



「長柄の隠れパワースポット」マップ作成

No.044

自然と癒やし



ホテルを1000匹増やす「ホテル復活大作戦」

No.045

自然と癒やし



竹林整備を兼ねた「巨大竹あかり」制作

No.046

自然と癒やし



愛犬と歩く「長柄ドッグラン・ラリー」

No.047

自然と癒やし



野草を採って食べる「ブッシュクラフト体験」

No.048

自然と癒やし



長柄の土で「自分専用の茶碗」を焼く

No.049

自然と癒やし



ただひたすら「静寂を楽しむ」無言の集い

No.050

日常・インフラ



放課後に大学生と勉強できる「寺子屋」

No.051

日常・インフラ



「動くリビング」バスで町内をドライブ

No.052

日常・インフラ



町の商店街を「電飾でキラキラ」にする

No.053

日常・インフラ



若者が運営する「買い物代行&見守り隊」

No.054

日常・インフラ



どこでも借りられて返せる「シェア電動キックボード」

No.055

日常・インフラ



バス停をおしゃれな「ミニ図書室」にする

No.056

日常・インフラ



「長柄町専用の通貨（ポイント）」を作る

No.057

日常・インフラ



空きスペースを「テレワーク拠点」に変える

No.058

日常・インフラ



高校生による「町の課題解決ピッチ大会」

No.059

日常・インフラ



「夜道が明るくなる」光るアート設置

No.060

仕事・挑戦



高校生が社長になる「1日限定ショップ」

No.061

仕事・挑戦



長柄の特産品を「海外に売る」プロジェクト

No.062

仕事・挑戦



耕作放棄地で「世界一高い野菜」を育てる

No.063

仕事・挑戦



「長柄に移住したくなる」パンフレット作り

No.064

仕事・挑戦



「長柄ブランド」のアパレルライン立ち上げ

No.065

仕事・挑戦



プログラミングができる「長柄テック塾」

No.066

仕事・挑戦



古民家を改装して「シェアハウス」を作る

No.067

仕事・挑戦



町の有名人に弟子入りする「1日修行体験」

No.068

仕事・挑戦



「長柄ふるさと納税」の新返礼品開発

No.069

仕事・挑戦



若者の起業を支援する「長柄エンジェル投資家制度」

No.070

文化・歴史



長柄の民話を「現代風マンガ」にする

No.071

文化・歴史



100年後の長柄への「タイムカプセル」

No.072

文化・歴史



町の「伝説のおじいちゃん」インタビュー集

No.073

文化・歴史



古着を持ち寄る「長柄ファッション交換会」

No.074

文化・歴史



長柄の伝統行事を「フェス風」にアレンジ

No.075

文化・歴史



歴史建造物での「コスプレ撮影会」

No.076

文化・歴史



「長柄町検定」を作って博士を認定する

No.077

文化・歴史



失われつつある「方言」のスタンプ制作

No.078

文化・歴史



全町民参加の「長柄大盆踊り大会」リバイバル

No.079

文化・歴史



自分たちの「家系図」をたどるワークショップ

No.080

健康・環境



長柄の坂道を使った「本気のママチャリレース」

No.081

健康・環境



町内を歩いてポイントを貯める「健康アプリ」

No.082

健康・環境



長柄の森で「森林セラピー体験」

No.083

健康・環境



高校生プロデュースの「アスレチックパーク」

No.084

健康・環境



ゴミ拾いをスポーツにする「スポGOMI」開催

No.085

健康・環境



「プラスチックフリー」な町内イベント

No.086

健康・環境



長柄の木を使った「カトラリー」作り

No.087

健康・環境



鳥の巣箱100個設置するプロジェクト

No.088

健康・環境



不要な家具を直して売る「リメイク工房」

No.089

健康・環境



「SDGs長柄モデル」を世界に発信

No.090

ちょっとユニーク



1日だけ「高校生が町長」になる日

No.091

ちょっとユニーク



町全体を使った「ギネス級の流しそうめん」

No.092

ちょっとユニーク



「長柄にしかない色」を命名して登録する

No.093

ちょっとユニーク



宇宙から見える「巨大な地上絵」を畑で作る

No.094

ちょっとユニーク



「何もしない」を楽しむための専用ベンチ

No.095

ちょっとユニーク



長柄町の「オリジナル怪獣」をデザインする

No.096

ちょっとユニーク



町の放送で「高校生の悩み相談室」を流す

No.097

ちょっとユニーク



一晩中「自分の夢」を語り続けるBAR

No.098

ちょっとユニーク



町民全員で「合唱」を録音して配信する

No.099

ちょっとユニーク



「100個のやりたいこと」を全部やる。

No.100

食と循環



長柄特産たけのこ「100通りのレシピ」動画制作

No.101

食と循環



町内の観光農園を巡る「フルーツ・スタンプラリー」

No.102

食と循環



長柄産落花生の「生しぼりピーナッツバター」体験

No.103

食と循環



石窯で焼く「長柄の蜜芋」スイーツカフェ

No.104

食と循環



ジビエと地産野菜の「長柄マウンテンBBQ」

No.105

食と循環



「長柄イチゴ」の新品種ネーミング総選挙

No.106

食と循環



おばあちゃん直伝「長生き味噌」作りワークショップ

No.107

食と循環



長柄の「古代米」を使ったアートむすび教室

No.108

食と循環



特産「自然薯」の究極のトロご飯を食べる会

No.109

食と循環



長柄の湧き水で淹れる「森のカフェ」オープン

No.110

日常・インフラ



リソルの森・翠州亭で「歴史的建築お泊まり会」

No.111

遊びとエンタメ



「フォレストアドベンチャー」で世界一の絶叫動画撮る

No.112

遊びとエンタメ



「ラク・レマンプール」で水中ファッションショー

No.113

遊びとエンタメ



エバーグリーンホースガーデンで「乗馬でお散歩」

No.114

自然と癒やし



長柄ダムの絶景を走る「水上自転車」レース

No.115

日常・インフラ

道の

「道の駅ながら」に24時間セルフ直売所を作る

No.116

自然と癒やし



ゴルフ場のバンカーを「砂遊びパラダイス」にする

No.117

日常・インフラ



アウトレット跡地を「若者のスタートアップ村」に

No.118

自然と癒やし



長柄の山道を走る「トレイルランニング」大会

No.119

遊びとエンタメ



ゴルフ場を一日開放して「巨大ピクニック広場」に

No.120

文化・歴史



長柄横穴群で「古代の壁画」プロジェクションマッピング

No.121

文化・歴史



史跡資料館で「古代人の衣装」体験コーナー設置

No.122

文化・歴史



飯尾寺の不動様で「キャンドルナイト参拝」

No.123

文化・歴史



地域の伝統芸能「盆踊り」をEDMで踊る

No.124

文化・歴史



長柄の「難読地名」クイズラリー開催

No.125

文化・歴史



太巻き花寿司の「断面デザイン」コンテスト

No.126

文化・歴史



熱田神社で「勝負事」の聖地巡礼ツアー

No.127

文化・歴史



町内の寺院を巡る「除夜の鐘」リレー配信

No.128

文化・歴史



長柄に伝わる「鬼の伝説」をVRゲーム化

No.129

文化・歴史



巨大な紙に「長柄の未来」を書く巨大書道大会

No.130

健康・環境



「長柄の森」の間伐材でマイ箸・マイ皿作り

No.131

健康・環境



カブトムシが1000匹集まる「秘密の森」公開

No.132

健康・環境



電動アシスト自転車で「長柄の激坂」完全制覇

No.133

健康・環境



「ながらグリーンツーリズム」の魅力を写真集に

No.134

健康・環境



長柄の「百花蜜」を作る養蜂プロジェクト

No.135

健康・環境



放置竹林を「竹の迷路」にして子供を遊ばせる

No.136

健康・環境



案内人と歩く「長柄・癒やしのパワースポット巡り」

No.137

健康・環境



プラスチックごみを「長柄アート」にリサイクル

No.138

健康・環境



蝶が舞う「バタフライガーデン」を町内に作る

No.139

健康・環境



長柄の暗い夜を活かした「天体観測パーティー」

No.140

仕事・挑戦



「長柄ワーケーション」で都会の人を100人呼ぶ

No.141

仕事・挑戦



おばあちゃんの「料理のコツ」をNFTで販売

No.142

仕事・挑戦



高校生が町の「ふるさと納税プロデューサー」になる

No.143

仕事・挑戦



空き家を「YouTuber専用スタジオ」に貸し出す

No.144

仕事・挑戦



長柄の旬を毎月届ける「サブスク・ナガラ」

No.145

仕事・挑戦



「長柄の看板娘・息子」をSNSで発信する広報隊

No.146

仕事・挑戦



長柄の廃材で作る「ヴィンテージ家具」ショップ

No.147

仕事・挑戦



家庭菜園をシェアする「ナガラ・シェアガーデン」

No.148

仕事・挑戦



長柄のアーティストが集まる「森のギャラリー」

No.149

仕事・挑戦



町の課題を「ビジネス」で解決する若者塾

No.150

ちょっとユニーク



長柄ダムで「段ボールボート」レース大会

No.151

ちょっとユニーク



町長と若者が「ガチで討論」するYouTube生配信

No.152

ちょっとユニーク



トラクターに乗って「公道をパレード」する

No.153

ちょっとユニーク



農業ウェアを「モード」に着こなすファッションショー

No.154

ちょっとユニーク



「長柄の看板犬」No.1を決めるワンワン総選挙

No.155

ちょっとユニーク



学校の校庭で「サバイバル・キャンプ」一泊二日

No.156

食と循環



長柄産「ルバーブ」の真っ赤なジャム作り教室

No.157

食と循環



朝採れトウモロコシを「その場で生かじり」する会

No.158

日常・インフラ



「車椅子で長柄満喫」バリアフリー観光マップ作り

No.159

遊びとエンタメ



長柄の上空を飛ぶ「熱気球体験」

No.160

自然と癒やし



落ち葉を集めて「巨大な焼き芋大会」

No.161

文化・歴史



「長柄の提灯」をデザインして夜の散歩を楽しむ

No.162

IT・クリエイティブ



ARで「昔の町並み」が見えるスマホアプリ開発

No.163

食と循環



長柄の「野菜くず」で出汁をとる究極のベジスープ

No.164

世界とつながる



海外の「長柄と同じ名前の町」と姉妹都市交流

No.165

健康・環境



長柄の坂道を逆走する「後ろ向きウォーキング」

No.166

仕事・挑戦



軽トラを「動くカフェ」に改装して町を巡る

No.167

遊びとエンタメ



長柄の「都市伝説」を検証する探検隊

No.168

食と循環



イチジクで作る「長柄オリジナル・スパークリング」

No.169

ちょっとユニーク



長柄ダムの壁に「巨大アート」をチョークで描く

No.170

食と循環



田植え機を「デコる」デコトラならぬデコトラクター

No.171

自然と癒やし



長柄の薬草を使った「癒やしの薬湯」イベント

No.172

文化・歴史



長柄に伝わる「お面」を作って練り歩く祭り

No.173

IT・クリエイティブ



長柄の自然音を録音して「リラックスCD」を作る

No.174

ちょっとユニーク



長柄のどこかで「秘密のコンサート」をゲリラ開催

No.175

食と循環



長柄の「味噌カツ」ならぬ「味噌むすび」選手権

No.176

遊びとエンタメ



「長柄のいいところ」を教える子供ガイド養成所

No.177

日常・インフラ



放置自転車を直して「派手なレンタサイクル」に

No.178

食と循環



たけのこの皮で「お弁当箱」を自作する

No.179

食と循環



長柄の「巨木」の下でお茶会をする

No.180

世界とつながる



留学生に「長柄の魅力」をプレゼンする大会

No.181

健康・環境



長柄の「ヨモギ」で草餅を1000個つくって配る

No.182

遊びとエンタメ



昔の長柄の写真を募集して「デジタル写真館」

No.183

ちょっとユニーク



何が入っているか秘密の「長柄びっくり箱」販売

No.184

食と循環



長柄の「夏みかん」を丸ごと使ったゼリー作り

No.185

日常・インフラ



町の暗い坂道に「人感センサー」の光る花道

No.186

文化・歴史



古着の着物をリメイクした「長柄ファッション」

No.187

食と循環



「落花生」の殻を使ってバイオプラスチック作り

No.188

遊びとエンタメ



ダムのとおりで「焚き火を囲んで夢を語る会」

No.189

ちょっとユニーク



長柄の「名誉町民」を動物や子供から選ぶ

No.190

食と循環



長柄特製「ハニーたけのこ」という新スイーツ開発

No.191

自然と癒やし



長柄の全「お地蔵さん」を巡るウォーキング

No.192

IT・クリエイティブ



「ながらポッドキャスト」を毎週配信

No.193

日常・インフラ



バス停を「Wi-Fiスポット&カフェ」にする

No.194

ちょっとユニーク



「長柄の泥」で染める泥染めTシャツ作り

No.195

食と循環



長柄の「どぶろく」を復活させるプロジェクト

No.196

遊びとエンタメ



空き地で「長柄サーカス」を開催する

No.197

食と循環



長柄の「規格外野菜」でアートを作るイベント

No.198

文化・歴史



手作りの「長柄提灯」  
で夜の神社を歩く

No.199

ちょっとユニーク



世界一「やりたいこ  
と」が多い町としてギ  
ネス申請

No.200